

## Befehlseingaben bei CONSTRI für Windows

- Punkt:**  
Zeichne den Punkt A mit den Koordinaten (-5/0)! **punkt A -5 0**
- Strecke:**  
Zeichne die Strecke c von A nach B! **strecke c A B**
- Gerade:**  
Zeichne die Gerade g durch die Punkte D und E! **gerade g D E**
- Strahl:**  
Zeichne den Strahl w mit dem Anfangspunkt A durch den Punkt P! **strahl w A P**
- Kreis:**  
Zeichne den Kreis k1 um M mit dem Radius der vorhandenen Strecke r!  
Zeichne den kreis k2 um A durch B!  
Zeichne den kreis k3 um M mit dem Radius 4 cm!  
**kreis k1 M r**  
**kreis k2 A B**  
**kreis k3 M 4**
- Winkel:**  
Zeichne den Winkel wa an der vorhandenen Strecke s mit dem vorhandenen Scheitelpunkt A und dem zu benennenden Endschenkel b mit 30 Grad!  
Zeichne die Winkelhalbierende w des Winkels wa  
**winkel wa s A b 30**  
**winkel halb w wa**
- Mittelpunkt:**  
M ist der Mittelpunkt der Strecke AB.  
H ist der Mittelpunkt der Strecke c.  
**mittelpunkt M A B**  
**mittelpunkt H c**
- Parallele**  
Zeichne die Parallele p zu c mit dem Abstand d!  
Zeichne die Parallele p zu c mit dem Abstand 3 cm!  
Zeichne die Parallele p c durch den Punkt C!  
**parallele p c d**  
**parallele p c 3**  
**parallele p c C**
- Senkrechte**  
Zeichne die Senkrechte ha zu a durch den Punkt A!  
**senkrechte ha a A**
- Polygon**  
Zeichne ein Vieleck durch die Punkte A B C D E!  
**poly A B C D E**
- Bezeichne Schnittpunkt**  
Bezeichne die Schnittpunkte der Kreise k1 und k2 mit A und A1!  
**bez sp k1 k2 A A1**
- Bezeichne Winkel**  
Bezeichne den Winkel C A B mit gamma!  
**bez winkel C A B gamma**
- Drehe**  
Drehe die Konstruktion um 45 Grad!  
**drehe 45**
- Loesche**  
Lösche die Punkte A und B und die Strecke c!  
**loesche A B c**
- Loesche Bezeichnung**  
Lösche die Bezeichnungen der Strecken a b c d!  
**loesche bez a b c d**
- Farbe**  
Zeichne in rot, gruen, gelb, blau, schwarz!  
**farbe gruen**
- Wert**  
Gib die Länge der Strecke a an!  
**wert a**